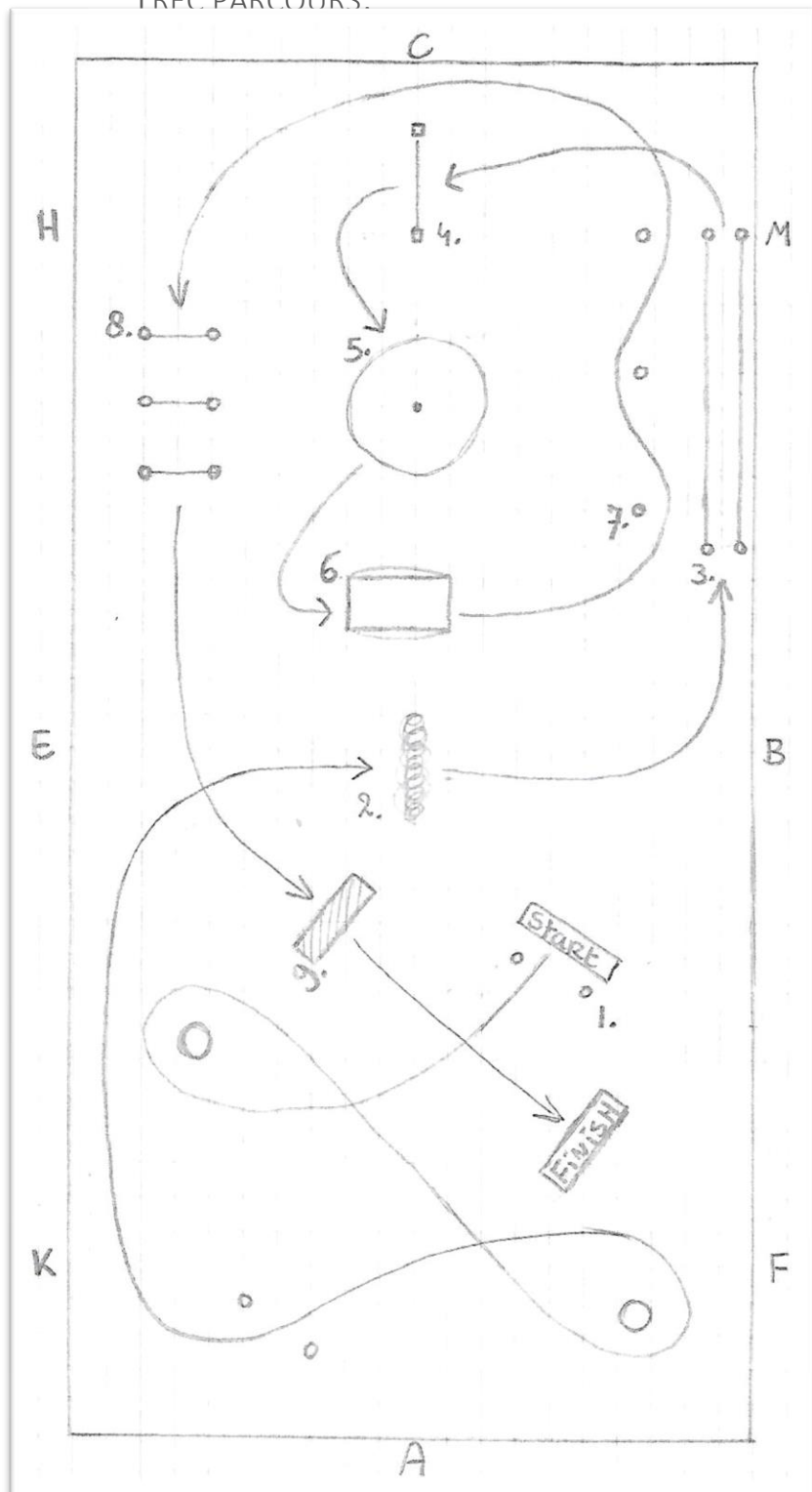


TREC PARCOURS:



Nr.	Hindernis :
1.	"Figuur 8" met 1 hand rijden
2.	Heg springen
3.	Smalle doorgang
4.	Poort open en dicht doen (STAP!)
5.	Onbeweeglijk stilstaan (max. 10 sec.)
6.	De brug (STAP!)
7.	Slalom
8.	Laag hangende takken
9.	Boomstam springen

(Tenzij anders beschreven)

Extra punten	Straf punten
Stap 0	Aanraken van balken/pionnen/tonnen = -1
Draf +1	Tijdoverschrijding = -1
Galop +3	Weigering = -1 (max. 3, daarna uitbellen)

Naam Ruiter :	Naam Paard :	Jury :
---------------	--------------	--------

Aanraken van balken / pionnen / tonnen	-1
Tijdoverschrijding	-1
Weigering oefening	-1 (max. 3, daarna uitbellen)
Extra punten (tenzij anders beschreven)	draf +1



## BEOORDELEN VAN DE TREC HINDERNISSEN (NIVEAU 5)

Iedere hindernis wordt beoordeeld op een cijfer (hindernissen staan op volgorde van het parcours)

De ruiters mogen eventueel afstappen in het parcours als deelnemen aan een hindernis makkelijker gaat.

<b>Strafpunten :</b> Aanraken van balken/pionnen/tonnen -1 Tijdsoverschrijding -1 Weigering uitbellen) -1 (max. 3, daarna	<b>Extra punten (tenzij anders beschreven) :</b> Draf +1 Galop +3
--	---

### 1.) Figuur 8 rijden met 1 hand :

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verstoring van de voorwaartse beweging</li> <li>- Met 2 handen sturen</li> <li>- Gangwissel (mag wel in galop)</li> <li>- De hindernis verlaten, niet in controle</li> <li>- Achterwaarts</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Raakt de hindernis niet</li> <li>- Stuurt met 1 hand</li> <li>- Correcte zit van de ruiter</li> <li>- Correcte hulpen van de ruiter</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;">                     Maximale aantal + punten : <b>10</b>                      Maximale aantal – punten : <b>8</b> </div>



### 2.) Heg springen :

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Niet onder controle, de hindernis verlaten</li> <li>- Achterwaarts</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Incorrecte zit van de ruiter</li> <li>- Uitbalans van het paard of ruiter</li> <li>- Incorrecte hulpen van de ruiter</li> <li>- Zijwaarts gaan van het paard</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hindernis moet gesprongen worden</li> <li>- Raakt de hindernis niet aan</li> <li>- Correcte zit van de ruiter</li> <li>- Correcte hulpen van de ruiter</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;">                     Maximale aantal + punten : <b>10</b>                      Maximale aantal – punten : <b>9</b> </div>



### 3.) Smalle

**doorgang :**

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Voet buiten de hindernis</li> <li>- Gangwissel</li> <li>- Hangende stijgbeugel(s)</li> <li>- Achterwaarts</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Paard of ruiter raken geen balken</li> <li>- Correcte hulpen van de ruiter</li> <li>- Correcte zit van de ruiter</li> <li>- Onder controle</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;">                     Maximale aantal + punten : <b>10</b>                      Maximale aantal – punten : <b>7</b> </div>



### 4.) Poort : (MOET IN STAP!)

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Loslaten / overpakken van de poort</li> <li>- Niet onder controle, de hindernis verlaten</li> <li>- Paard raakt staanders van de poort aan</li> <li>- In draf of galop door de poort</li> <li>- Hangende stijgbeugel(s)</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Poort vasthouden</li> <li>- Onder controle</li> <li>- Paard gaat in stap door de poort</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> <li>- Verantwoordelijkheid van de ruiter</li> </ul>



- Gevaarlijke situatie	Maximale aantal + punten : <b>10</b> Maximale aantal – punten : <b>8</b>
------------------------	---

### 5.) Onbeweeglijk stilstaan :

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +1 per sec. )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hangende stijgbeugel(s)</li> <li>- Teugels vasthouden</li> <li>- (Indien ernaast) Ruiter zet geen 2 stappen naar achter</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ruiter krijgt 1 punt per seconde dat het paard stilstaat in de markering.</li> <li>*Teugels moeten op de hals van het paard liggen en de armen van de ruiter langs het lichaam houden*</li> <li>* De tijd stopt zodra de ruiter de teugels opneemt of het paard een voet beweegt door een stap naar voren/achter te zetten*</li> <li>* Indien ernaast – ruiter 2 stappen naar achter</li> </ul>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Maximale aantal + punten : <b>10</b>            Maximale aantal – punten : <b>5</b> </div>	



### 6.) De Brug : (MOET IN STAP!)

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hangende stijgbeugel(s)</li> <li>- Zijwaarts gaan van het paard</li> <li>- Incorrecte hulpen van de ruiter</li> <li>- Gangwissel</li> <li>- Niet onder controle, de hindernis verlaten</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Correcte houding van de ruiter</li> <li>- Begeleid het paard met kalmte</li> <li>- Paard gaat in stap de brug over</li> <li>- Ruiter geeft correcte hulpen</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Maximale aantal + punten : <b>10</b>            Maximale aantal – punten : <b>8</b> </div>



### 7.) Slalom :

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkeerde kant beginnen</li> <li>- Gangwissel</li> <li>- Niet onder controle, de hindernis verlaten</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Boompjes zijn niet aangeraakt</li> <li>- Goede kant beginnen</li> <li>- Geen gangwissel</li> <li>- Onder controle</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Maximale aantal + punten : <b>10</b>            Maximale aantal – punten : <b>6</b> </div>



### 8.) Laag hangende takken

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 of meerdere takken er af stoten</li> <li>- Paard raakt hindernis aan</li> <li>- Verstoring van de voorwaartse beweging</li> <li>- Gangwissel</li> <li>- De hindernis verlaten, niet in controle</li> <li>- Achterwaarts</li> <li>- Volte rijden</li> <li>- Paard onvriendelijk gedrag tonen</li> <li>- Gevaarlijke situatie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ruiter toont lenigheid</li> <li>- Ruiter raakt geen takken aan</li> <li>- Onder controle</li> <li>- Correcte hulpen van de ruiter</li> <li>- Paardvriendelijk gedrag</li> </ul>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Maximale aantal + punten : <b>10</b>            Maximale aantal – punten : <b>9</b> </div>



### 9.) Boomstam springen

Uitvoeringsfouten ( -1 per fout )	Beoordeling ( +2 per uitvoering )
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Niet onder controle, de hindernis verlaten</li> <li>- Achterwaarts</li> <li>- Volte rijden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hindernis moet gesprongen worden</li> <li>- Raakt de hindernis niet aan</li> <li>- Correcte zit van de ruiter</li> </ul>



- Incorrecte zit van de ruiter
- Uitbalans van het paard of ruiter
- Incorrecte hulpen van de ruiter
- Zijwaarts gaan van het paard
- Paard onvriendelijk gedrag tonen
- Gevaarlijke situatie

- Correcte hulpen van de ruiter
- Paardvriendelijk gedrag

Maximale aantal + punten : **10**

Maximale aantal – punten : **9**

## The Obstacle Run

De deelnemers wagen zich hier zelf aan een prachtig crossparcours in de crossweide vol met leuke hindernissen. Aan het begin en einde van het parcours mogen ze met een echt laserpistool schieten onder begeleiding van militairen!, er zijn 15 punten te behalen in een zo snel mogelijke tijd

Beschrijving obstacle run:

### 1: Schieten.

De deelnemers moeten 5 keer het doel raken. Ze krijgen 1 punt per doel. Als ze na 1 minuut niet 5 keer raak hebben geschoten moeten ze weer door met de obstacle run. Ze schieten 3 rondes, met in totaal maximaal 15 punten. Ze schieten een ronde, daarna rennen ze de obstacle run, dan schieten ze weer een ronde, daarna rennen ze voor de 2<sup>e</sup> keer de obstacle run en tot slot schieten ze de laatste ronde.

### 2. Banden:

Het eerste obstakel zijn de banden. De deelnemers rennen over de banden heen waar je in elke band met minimaal 1 voet moet stappen.

### 3. Boom:

Aansluitend aan de banden ligt een boom waar je overheen moeten lopen.

### 4. Boom/water/heuvel met zeil:

Voor de waterplas ligt een grote boomstam waar ze op moeten klimmen en dan springen ze eraf in het water. Daarna moeten ze onder het zeil omhoog op de heuvel klimmen. Dan over de heuvel heen en eraf door over het zeil naar beneden te glijden.

### 5. Trekker band:

De deelnemers moeten de trekker band minimaal 1 keer optillen en omgooien.

### 6. Zeil-hindernis-heuvel met zeil:

De deelnemer klimt onder het zeil door de heuvel op. Op de heuvel springen ze over de hindernis en rennen ze weer van de heuvel af.

### 7. Battle rope:

De deelnemers rennen de heuvel op waar de battle rope ligt. De deelnemer zwaait enkele keren met de touwen van boven naar beneden.

### 8. Touwbrug:

Vanaf de heuvel rent de deelnemer over de brug en gaat via de touwen over het water weer terug.

### 9. Banden:

De deelnemers rennen over de banden heen waar je in elke band met minimaal 1 voet moet stappen.

### 10. strobaal:

De deelnemers klimmen over de strobaal.

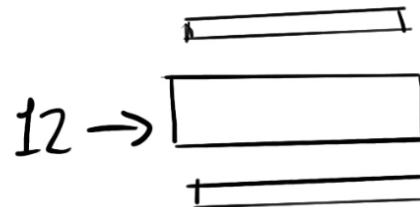
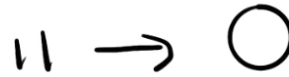
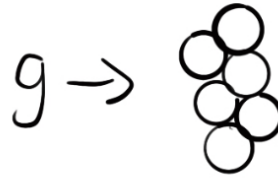
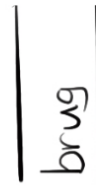
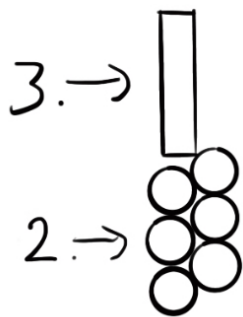
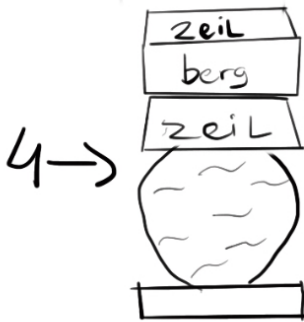
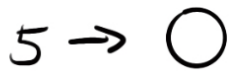
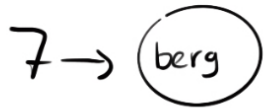
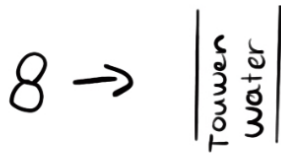
### 11. Trekker band:

De deelnemers moeten de trekker band minimaal 1 keer optillen en omgooien.

### 12. Bomen:

Hier liggen 3 bomen achter elkaar waarvan een dikke boom in het midden. Hier moeten de deelnemers overheen klimmen.

Parcours Obstacle Run



Sprint

1. → schieten